

REGOLAMENTO CAMPIONATI iMARCOs FUTSAL LEAGUE

ART. 1 ORGANIZZAZIONE

Il comitato provinciale US ACLI di Cosenza indice e organizza una lega per le attività di calcio a 5 open maschile a carattere **provinciale** denominata **Futsal League** che prevede dei campionati da svolgere secondo le categorie di cui all'art. 2 e che si disputeranno nel periodo da ottobre a giugno presso gli impianti sportivi messi a disposizione da ogni società affiliata.

ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il campionato è riservato ai calciatori appartenenti alle sottoelencate categorie regolarmente tesserati US ACLI con la propria società per la stagione in corso.

CATEGORIA	NUMERO CALCIATORI	FASCE ETA'
OPEN	5	Dai 16 anni in su

ART. 3 ELENCHI GIOCATORI

- 1) Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del campionato, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n°30, fermo restando la possibilità per la società di tesserare e di utilizzare durante la stagione ulteriori calciatori.
- 2) Nella distinta da presentare al direttore di gara saranno indicati fino ad un massimo di **12** giocatori, **1** tecnico e **1** dirigente. La squadra prima nominata potrà, altresì, impegnare un ulteriore dirigente addetto agli arbitri.

ART. 4 DISPOSIZIONI REGOLAMENTARI

Il regolamento è quello ufficiale FIGC, tranne alcuni piccoli accorgimenti attagliati alla nostra realtà:

- 1) Ogni tempo dura 25 minuti;
- 2) Le gare si possono disputare nei seguenti giorni:
 - Lunedì sera con fischio di inizio tra le 20:30 e le 21:30;
 - Martedì sera con fischio di inizio tra le 20:30 e le 21:30;
 - Mercoledì sera con fischio di inizio tra le 20:30 e le 21:30;
 - Giovedì sera con fischio di inizio tra le 20:30 e le 21:30;
 - Venerdì sera con fischio di inizio tra le 20:30 e le 21:30.
- 3) Durante le giornate indicate, il comitato metterà a disposizione uno *slot* per disputare un massimo di 5 gare. Ogni società indicherà la propria preferenza per la disputa delle gare casalinghe che verrà rispettata con diritto di prelazione per le squadre che si iscriveranno per prime. Pertanto, le squadre che si iscriveranno per prime avranno la garanzia di giocare le gare casalinghe nel giorno da loro scelto, qualora invece, il giorno sia stato già scelto da altre società, occupando lo *slot* disponibile, verrà assegnato il primo *slot* disponibile.
- 4) Possono essere tesserati atleti dalla Terza Categoria fino alla Promozione FIGC (se l'atleta in questione gioca ad 11) e dalla Serie D fino alla Serie C1 FIGC (se l'Atleta gioca già a 5).

- 5) La finestra di tesseramento resterà aperta fino al 28 febbraio. Dopo suddetta data non sarà più possibile tesserare altri atleti. In caso di tesseramenti cd singoli, questi dovranno pervenire completi di documentazione e saldo del relativo costo, con almeno 72 h di anticipo rispetto alla gara.
 - 6) È fatto obbligo di caricare *on line* tutta la documentazione societaria (atto costitutivo, attribuzione cod. fisc. etc etc) per l'iscrizione al campionato prima che questo abbia inizio nonché la relativa documentazione del tesseramento (doc. identità, foto, etc etc) secondo i tempi di cui al precedente comma 5;
 - 7) Obbligo di compilare la distinta *on line*, 15 minuti prima dell'inizio della gara. A fine gara l'arbitro consegnerà un mini-referto con risultato finale, marcatori, sanzionati e eventuale pronuncia di ricorso ad entrambe le società;
 - 8) L'ultima giornata della stagione cd regolare dovrà essere disputata, per tutte le squadre dello stesso campionato, nella medesima giornata e allo stesso orario.
 - 9) Eventuali altri cambiamenti del regolamento FIGC saranno ufficializzati con apposito comunicato ufficiale;
 - 10) Le scarpe da utilizzare per le partite:
 - a. **outdoor** (sintetico) dovranno essere con i tacchetti in gomma, bassi ravvicinati e in quantità considerevole;
 - b. **indoor** (palestra, palazzetto – parquet/gomma), dovranno essere senza tacchetti.
- PER L'INCOLUMITA' DEI NOSTRI ATLETI E' SEVERAMENTE VIETATO L'UTILIZZO DI TACCHETTI DA CALCIO (alti, sia in gomma che in ferro, distanziati tra loro);
- 11) Disposizioni tecniche per le gare:

CATEGORIA	NUMERO CALCIATORI	FASCE ETA'	MISURA PORTE	MISURA CAMPO	PALLONE	TEMPI
OPEN	5	Dai 16 anni in su	3x2 m	25/42x15/25 m (campo c5)	Rimbalzo controllato 4	2x25'

ART. 5 SOSTITUZIONI

Illimitate, come da regolamento F.I.G.C. C/5.

ART. 6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al campionato prenderanno parte le società regolarmente iscritte per l'anno sportivo corrente di categoria.

ART. 7 FORMULA DEL CAMPIONATO

- 1) La formula del campionato verrà comunicata dal Comitato in base al numero di squadre iscritte. Di norma, con un numero congruo di squadre iscritte, il campionato si svolgerà secondo il sistema del Girone unico all'italiana con partite di andata e ritorno.
- 2) In occasione delle festività comandate (es. Natale e Pasqua) il campionato osserverà delle soste.

- 3) Il comitato si riserva di suddividere in gironi le squadre partecipanti in base al numero di iscrizioni ricevute.
- 4) I campionati rientranti nella categoria Futsal League, si alterneranno alle coppe che si svolgeranno secondo il calendario che verrà diramato dal Comitato.

Per coppe si intendono:

- la *Futsal Cup*;
 - la *Futsal SuperCup*;
 - La coppa "*Sandro Spina*":
- 5) Il comitato, in base al numero di iscritti, si riserva di dar luogo alla Futsal Champions League e alla Futsal Athletes League. Detti campionati coinvolgono squadre del comitato provinciale US ACLI di Cosenza e di altre realtà regionali.
 - 6) Per la *Futsal Cup*, *Futsal Champions League* e *Futsal Athletes League* i tabelloni saranno formati in base al numero di squadre iscritte alle leghe e alle teste di serie, e quindi in base alle posizioni in classifica della stagione precedente.
 - 7) Le date delle fasi finali delle varie competizioni saranno rese note, con congruo anticipo, mediante apposito comunicato, pertanto, tali dati sono da intendersi vincolanti e non potranno subire spostamenti di sorta. Qualora, per esempio nella data stabilita per una gara delle fasi finali, la società non dovesse disporre dell'impianto sportivo, sarà cura della società stessa mettere a disposizione un ulteriore impianto sportivo a proprie spese.
 - 8) Tutte le finali, a qualsiasi titolo (coppa-playoff/out etc) si disputeranno in campo neutro. Per la disputa di tale finale è prevista una tassa gara pari a € 35,00 per squadra, per spese di campo e arbitrali.
 - 9) Eventuali campionati nazionali saranno comunicati a campionato in corso in base alle disposizioni del comitato nazionale;
 - 10) I meccanismi di struttura dei campionati e delle coppe saranno resi noti con apposito comunicato.

ART. 8 **VINCITORI**

- 1) Il vincitore del campionato *Futsal Premier League* avrà iscrizione gratuita al medesimo campionato per la successiva stagione.
- 2) Il vincitore del campionato *Futsal Championship League* avrà uno sconto del 50% sull'iscrizione alla *Futsal Premier League* per la successiva stagione.
- 3) Il vincitore del campionato *Futsal League One* avrà uno sconto del 50% sull'iscrizione alla *Futsal Championship League* per la successiva stagione.
- 4) L'attribuzione del titolo di capo cannoniere farà riferimento al numero di reti segnate solo durante la cd stagione regolare.

ART. 9 **CLASSIFICA TECNICA**

La classifica tecnica sarà redatta in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio – 0 punti per la sconfitta.

Formazione delle Classifiche alla fine della stagione regolare

La formazione delle classifiche finali di girone della stagione regolare, viene determinata tenendo conto del punteggio in classifica e, in caso di parità di punteggio fra due o più squadre, mediante la compilazione di una graduatoria (c.d. "classifica avulsa") fra le squadre interessate, tenendo conto dell'ordine:

- a) dei punti conseguiti negli incontri diretti;
- b) a parità di punti, della differenza tra le reti segnate e quelle subite negli stessi incontri;
- c) della differenza fra le reti segnate e subite negli incontri diretti fra le squadre interessate;
- d) della differenza fra reti segnate e subite nell'intero Campionato;
- e) nel maggior numero di reti segnate nell'intero Campionato;
- f) del minor numero di reti subite nell'intero Campionato;
- g) del maggior numero di vittorie realizzate nell'intero Campionato;
- h) del minor numero di sconfitte subite nell'intero Campionato;
- i) del maggior numero di vittorie esterne nell'intero Campionato;
- j) del minor numero di sconfitte interne nell'intero Campionato;
- k) del maggior punteggio in classifica disciplina;
- l) del sorteggio.

ART. 10 CLASSIFICA DISCIPLINA

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- a) -2 punti per ogni ammonizione ricevuta;
- b) -4 punti per ogni espulsione ricevuta;
- c) -8 per ogni rinuncia alla partita e conseguente punto di penalità sulla classifica tecnica.

Per espulsione per doppia ammonizione e/o espulsione diretta sarà attribuito un -4 in coppa disciplina, mentre se un atleta viene prima ammonito e poi espulso direttamente, si sommano i punti del cartellino giallo con quelli dell'espulsione. Verrà, inoltre, attribuito un punteggio di -4 in classifica disciplina per ogni giornata di squalifica ulteriore alla prima.

ART. 11 RANGE PUNTI CLASSIFICA DISCIPLINA

A partire dai seguenti punti negativi di classifica disciplina sarà tolto un punto sulla classifica tecnica:

- Da -30 a -36 1 punto
- Da -37 a -46 2 punti
- Da -47 a -56 3 punti
- Da -57 a -66 4 punti
- Da -67 a -76 5 punti
- Da -77 a -86 6 punti
- Da -87 a -96 7 punti
- Da -97 a -106 8 punti
- Da -107 12 punti

ART. 12 DISCIPLINA DEL CAMPIONATO

- 1) La disciplina del campionato viene affidata al giudice sportivo unico, titolare o supplente del comitato di competenza.

- 2) Se nella distinta di gioco presentata all'arbitro/dirigente dovesse essere presente un giocatore non tesserato o squalificato, la squadra in questione avrà la partita persa per 6-0.
- 3) La sconfitta a tavolino, per avere rinunciato alla disputa della gara o per violazioni del regolamento, viene conteggiata come partita persa per 6-0.

ART. 13 SPOSTAMENTO GARE

Lo spostamento delle gare sarà possibile in sole quattro casistiche:

- 1) su richiesta, SOLO a condizione che le due società si siano messe d'accordo per lo spostamento stesso e che la richiesta venga avanzata prima che per la data risulti designato l'arbitro e che questo abbia accettato la gara. In genere le designazioni avvengono con una giornata di anticipo. La richiesta deve pervenire attraverso il sito **SPORTBIT** nella sezione all'uopo dedicata. Il sistema darà la possibilità alla squadra richiedente di inviare una mail alla squadra avversaria e se questa accetta la richiesta di spostamento, prima che l'arbitro abbia già accettato la designazione, la gara sarà automaticamente spostata. Se l'arbitro ha già accettato la designazione, lo stesso riceverà una mail e se accetterà la gara verrà spostata, se l'arbitro non accetterà lo spostamento, la richiesta verrà gestita dal comitato e qualora riesca a designare un nuovo ufficiale di gara, autorizzerà lo spostamento.

Nel caso in cui una squadra dovesse chiedere per due volte il rinvio della stessa gara, la partita sarà assegnata a tavolino;

- 2) Lutti, incidenti che vanno obbligatoriamente certificate;
- 3) Alluvioni e/o condizioni meteo disastrose che vanno certificate tramite il Comitato;
- 4) Positività del gruppo squadra, da Covid-19, in numero tale da impossibilitare la disputa della gara: è fatto obbligo certificare al comitato la positività dei componenti del gruppo squadra (certificazione di tampone positivo da farmacia o laboratorio).

La gara non è disputabile dal momento in cui la squadra non ha a disposizione il numero minimo di giocatori in rosa che dovranno scendere in campo con l'aggiunta di un panchinaro: la rosa è dettata dalla lista tesserati della fascia di età relativa alla categoria.

Esempio: per la categoria Futsal League, il numero di giocatori previsti in campo è 5. Sarà possibile disputare la gara se la squadra avrà a disposizione 6 giocatori. Qualora la squadra non avesse a disposizione il numero minimo a causa del contagio da covid-19 (contagio, non quarantena) la stessa dovrà certificarlo al comitato.

- 5) Nelle prime 3 giornate di calendario non è possibile proporre spostamenti di gara. Tutte le gare rinviate per i suddetti motivi dovranno essere recuperate entro 14 giorni dalla data di rinvio, e comunque non oltre la data di chiusura dei campionati.

ART. 14 RINUNCIA ALLA GARA

- 1) Una squadra che, per qualsiasi motivo rinunci alla disputa di una gara sarà multata di € 15,00.
- 2) Una squadra che non si presenta alla gara senza darne preavviso o comunque con un preavviso inferiore alle 24 ore precedenti alla gara, sarà multata di € 50,00.
- 3) La società multata dovrà pagare in contanti la multa alla prima partita in casa. Sarà cura di un dirigente US ACLI, all'uopo preposto, riscuotere la multa prima della disputa della gara. Qualora la squadra che ha violato detta norma non paghi, l'arbitro non farà disputare la gara in questione, con conseguente sconfitta a tavolino per la squadra che ha violato la regola e il comitato deciderà il da farsi.

- 4) Nel caso in cui una squadra rinunci a partecipare alla gara, la partita sarà assegnata a tavolino, decretando la sconfitta per la squadra rinunciataria per 6 - 0.

ART. 15 RISSA O AGGRESSIONE

In caso di rissa o aggressione all'arbitro o altro calciatore e/o anche spettatore, oltre alle sanzioni nei confronti dei tesserati e delle società coinvolte, verrà sanzionato anche il legale rappresentante delle società coinvolte e ritenute responsabili. Inoltre, oltre al tesserato responsabile, anche la società per cui è tesserato unitamente al legale rappresentante saranno tenute in via solidale a risarcire anche eventuali danni fisici, materiali e morali all'arbitro.

ART. 16 DISORDINI DI CAMPO

In caso di eventuali disordini da parte delle tifoserie, saranno ritenute responsabili le società ed i relativi rappresentanti legali, i quali potranno essere sanzionati. Ogni società è responsabile dei propri supporter ma la gestione dell'ordine pubblico è richiesto alla società di casa che dovrà provvedere mediante proprio personale a garantire l'incolumità di ogni presente alla manifestazione. È sempre onere della società di casa richiedere la presenza delle forze dell'ordine.

ART. 17 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

- 1) La seconda ammonizione e l'espulsione determinano l'automatica squalifica per la gara successiva, salvo l'applicazione di più gravi sanzioni disciplinari inflitte dal giudice sportivo.
- 2) Un atleta è in diffida ogni quattro cartellini gialli ricevuti. Il calciatore in diffida che verrà ammonito sconterà un turno di squalifica. Il calciatore in diffida che verrà Espulso sconterà un turno di squalifica per l'espulsione e resterà in diffida. Ogni squalifica dovrà essere scontata nella competizione in cui è stata comminata la sanzione.

ART. 18 SQUALIFICA GIOCATORE

- 1) Un giocatore squalificato per più di un anno dalla FIGC, non può prendere parte al campionato.
- 2) le decisioni disciplinari di cui al precedente punto verranno prese da un gruppo apposito di esperti del settore e saranno persone esterne all'organizzazione.
- 3) I responsabili di ogni società dovranno fornire apposita autocertificazione che nel proprio organico hanno, o non hanno, tesserati squalificati.
- 4) Qualora, a seguito ricorso di una squadra che si accorgesse di avere di fronte un giocatore squalificato, la squadra che ha violato il presente articolo avrà la partita persa 6-0, l'atleta sarà squalificato fino a fine campionato e il dirigente responsabile sarà anch'egli squalificato per un periodo di tempo di minimo 3 mesi. Inoltre la società in questione sarà multata con 50€ da pagare in contanti alla prima partita in casa. Sarà un dirigente USACLI preposto a riscuotere la multa prima della disputa della gara. Qualora la squadra che ha violato l'articolo in questione non paghi, l'arbitro non farà disputare la gara in questione, con conseguente sconfitta a tavolino per la squadra che ha violato.

ART. 19 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro le 24 ore successive dal termine della gara, ovvero la pubblicazione del comunicato ufficiale avverso il quale proporre reclamo, accompagnati

dalla tassa di € 10,00 e consegnati presso il comitato organizzatore tramite email all'indirizzo usaclicosenza@gmail.com.

ART. 20 ARBITRAGGIO

- 1) Le gare saranno dirette da arbitri inviati dal comitato provinciale.
- 2) E' prevista la corresponsione di apposita tassa gara di € 30,00 all'arbitro di turno per la squadra che gioca in trasferta (richiedere ricevuta all'arbitro).
- 3) Se la gara non dovesse disputarsi per cause non dipendenti dalle società (es. maltempo), la tassa gara sarà a carico del comitato.

ART. 21 SQUADRA OSPITANTE

Ogni squadra ospitante una gara dovrà mettere a disposizione un campo, almeno due spogliatoi, uno da dare alla squadra ospitata e uno all'arbitro, i palloni e le casacche.

ART. 22 RITIRO O ESCLUSIONE SQUADRA DALLA COMPETIZIONE

Qualora una squadra si ritiri da una competizione o ne venga esclusa per qualsiasi ragione, tutte le partite disputate e quelle da disputare contro la squadra rinunciataria saranno considerate nulle (sia in termini di risultato che di marcatori).

ART. 23 MODALITA' DI PAGAMENTO

Il pagamento avverrà in questa misura:

50% dell'importo totale all'atto dell'iscrizione su C/C intestato US Acli Calabria entro il mese di settembre.

Il restante 50% dell'importo totale entro l'inizio del campionato su C/C intestato US Acli Calabria.

Riferimenti pagamenti:

BANCA: Monte dei Paschi di Siena

INTESTAZIONE: Unione Sportiva Acli Comitato Regionale

IBAN: IT 50 D 01030 88800 000001155818

ART. 24 MANCATO PAGAMENTO

Qualora una società si trovasse in stato di mora con i pagamenti, le partite della stessa saranno sospese fino al saldo. Saranno dati 15 giorni di tempo ulteriore al saldo completo, dopodiché la società morosa sarà esclusa dal campionato ed il comitato provvederà a procedere per le vie legali.

ART. 25 OBBLIGO DEFIBRILLATORI

- 1) A partire dal 1 luglio 2017 per qualsiasi attività sportiva a squadre e per qualsiasi attività individuale all'interno di impianti sportivi è FATTO OBBLIGO la presenza di un Defibrillatore Semiautomatico Esterno (DAE) e del personale formato all'utilizzo del predetto strumento. In base a questa legge NON è possibile svolgere GARE o manifestazioni all'interno di impianti sportivi (vale a dire spazi all'aperto o al chiuso preposti allo svolgimento di manifestazioni sportive) se non si verificano le due condizioni sopra esposte: PRESENZA del DAE e di almeno una PERSONA preposta al suo utilizzo.
- 2) La società sportiva che deve disporre la presenza del DAE e della persona idonea all'utilizzo ha il DOVERE di presentare prima della gara all'arbitro o al responsabile della manifestazione, il

DAE, garantendone la regolare manutenzione e il regolare funzionamento oltre che a riportare per iscritto le generalità dell'addetto al DAE nella distinta fornita per la gara.

- 3) In mancanza delle condizioni di cui al precedente punto l'arbitro non darà inizio alla gara, riportando l'accaduto sul referto e gli organi giudicanti prenderanno i dovuti provvedimenti. Lo stesso accadrebbe qualora durante lo svolgimento delle gare venisse a mancare lo strumento o la persona addetta. Le sanzioni prevedono la perdita della gara a scapito della squadra ospitante con il punteggio 0-6 oltre a un'ammenda pari a euro 30.

ART. 26 CERTIFICAZIONE MEDICA

- 1) Ogni atleta dovrà essere in possesso di idonea e adeguata certificazione medica. Tale responsabilità ricade sui presidenti delle società che, in fase di affiliazione al comitato provinciale, ne attesteranno il possesso, la custodia e regolarità.
- 2) Si precisa che l'atleta di età superiore a 12 anni dovrà obbligatoriamente eseguire, prima dell'inizio del campionato, apposita visita da un medico specialista in medicina dello sport, con conseguente rilascio di un certificato medico di idoneità all'attività sportiva agonistica.

ART. 27 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le norme regolamentari specifiche emanate da questo comitato organizzatore, oltre ai regolamenti F.I.G.C. relativi alla stagione sportiva in corso.

Il Comitato Organizzatore